



Lagoonin tuotantolinjalla on yhtä aikaa toistakymmentä venettä, joten on tärkeää, että oikeat osat tulevat oikeaan veneeseen. **SIVU 38**



Stora Brokholmenin lounaisnurkan kallioon voi rantautua.

SIVU 56



16

Käyttötestin Falconilla pyritään kauden aikana ajamaan 100 tuntia tai 1 000 meripeninkulmaa.

Venemestari

07/2024

Vene-
pörssi

Sivu 76

08 Koeajo
Nimbus W11 jatkaa onnistuneesti Nimbuksen sporttisten retki- ja matkaveneiden sukupuuta.

16 Käyttötesti
Venemestarin alumiinirunkoisten bowriderien käyttötestien sarja jatkuu lisää voimaa saaneella Falcon BR 7:lla.

32 Tee se itse
Kulkuaukon luukkujen vaihto ei ole kovin vaikea tai aikaa vievä projekti.

38 Tehdasvierailu
Katamaraani-tyyppisten veneiden suosio on kasvanut maailmalla vauhdilla. Venemestari kävi tutustumassa markkinajohtaja Lagoonin tuotantoon.

42 Ensiesittely
Lagoon 60 on suuri, mutta ihmeellisesti vielä ihmisenkokoinen vene.

46 Näin se toimii
Rullamaston toiminta ja rullamaston isopurjeen vaihtoehdot.

Höyrylaiva Tarjanteen kapteeni Sami Salmi ei kyllästy vesillä liikkumiseen edes vapaa-aikanaan. sivu 60



Rullamaston ehdottomiin etuihin kuuluu täysin portaaton reivaus. sivu 46

Kun kulkuaukon luukut vuotavat eikä läpi näe kunnolla, on aika uusia ne. sivu 32



54 Luontohavaintoja
Horisonttiin jatkuvat ulapat voivat vaikuttaa autoiltoja, mutta niiden elämä kätkeytyy vesipatsaaseen.

56 Veneykohde
Reikäiseltä retki-saarelta, Stora Brokholmenista, on kaivettu hiekkaa rakentamisen tarpeisiin viime vuosisadan alkupuolelta 1950-luvulle asti.

60 Kartalla
Kapteeni Sami Salmella on unelmatyöpaikka höyrylaiva Tarjanteen kipparina.

64 Tee se itse
Jos veneen sisätilojen ilmankierto on huono, voi siihen melko helposti asentaa uuden kansiventtiilin.

70 Tee se itse
Keulapotkurin asentaminen onnistuu osaavalta tekijältä, kunhan tekee asiat oikeassa järjestyksessä.

Vakiot

- 07 **Pääkirjoitus**
Maddonlukujen vuosi
- 24 **Liukuun nousussa**
Uivan uutuudet
- 30 **Salonki**
- 50 **Tutkalla**
Uutisia
- 58 **Meidän meri**
- 76 **Venepörssi**